



<b>Grid #</b>	<b># of Flakes</b>	<b># of Ceramic Fragments</b>	<b># of Projectile Points</b>	<b># of Large Rocks</b>	<b># of Charcoal Deposits</b>
1N1E	0	1	0	0	0
1N2E	0	0	0	0	0
1N3E	1	1	0	0	0
1N4E	1	0	0	0	0
1N5E	1	0	0	0	0
1N6E	1	0	0	0	0
2N1E	5	0	1	0	0
2N2E	0	1	0	0	0
2N3E	0	0	0	2	0
2N4E	0	3	0	2	0
2N5E	0	0	0	2	0
2N6E	0	1	0	0	0
3N1E	1	0	1	0	0
3N2E	0	0	0	0	1
3N3E	0	0	0	2	0
3N4E	0	0	0	0	1
3N5E	0	0	1	3	0
3N6E	2	0	1	0	0
4N1E	1	0	0	0	0
4N2E	0	0	0	0	0
4N3E	0	0	0	4	0
4N4E	0	0	0	3	0
4N5E	1	1	0	0	0
4N6E	2	0	1	0	0
5N1E	0	0	0	0	0
5N2E	1	0	0	2	0
5N3E	0	0	0	2	0

5N4E	0	0	0	3	0
5N5E	1	0	0	0	0
5N6E	1	0	0	0	0
6N1E	1	0	0	0	0
6N2E	0	2	0	0	0
6N3E	0	2	0	1	0
6N4E	2	1	0	0	0
6N5E	1	1	1	0	0
6N6E	1	0	0	0	0
7N1E	1	0	0	0	0
7N2E	1	0	0	0	0
7N3E	0	0	0	0	0
7N4E	6	0	1	0	0
7N5E	0	1	0	0	0
7N6E	1	0	0	0	0
8N1E	0	0	0	0	0
8N2E	0	1	0	0	0
8N3E	0	0	0	0	0
8N4E	0	0	0	0	0
8N5E	0	0	0	0	0
8N6E	0	1	0	0	0